بین UI و دستگاه سه نوع اطلاعات ارسال می شود : Cmd و ارسال دیتا و دریافت دیتا

کلیه اطلاعات بصورت یک فریم در نظرگرفته شده و با هدر مثلا cmd یا DataSend یا DataRecieve ساخته می شود

**فرمت cmd ارسالی بین UI و دستگاه :**

Cmd,Txoff,Directmds,att,DirectPwr,Manual (0 manul,1 loobback,2 simulate),Freq (یکبار برای کل ست میشود),

m1xm,m1ym,m1zm,m1status,Adm(هر آدرسی انتخاب شد در سایر m ها غیرفعال باشد),Five Reserve Field M1,

,m2xm,m2ym,m2zm,m2status,Adm,Five Reserve Field M2,

,m3xm,m3ym,m3zm,m3status,Adm,Five Reserve Field M3,

,m4xm,m4ym,m4zm,m4status,Adm,Five Reserve Field M4,

,m5xm,m5ym,m5zm,m5status,Adm,Five Reserve Field M5,

,m6xm,m6ym,m6zm,m6status,Adm,Five Reserve Field M6

کلیه مقادیر بصورت باینری و با فرمت بایت ارسال میشود ، یعنی CMD (هر حرف معادل اسکی و در یک بایت) ، Txoff اگر تیک خورده باشد 1 وگرنه 0 که با یک بایت هندل میشود، Directmds اگر تیک خورده باشد 1 و گرنه 0 که بایک بایت هندل میشود.